

## REGULAMIN KONKURSU

### „Strefa prywatna na miarę. Projektuj z KOMANDOR”

#### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu jest Komandor Spółka Akcyjna z siedzibą w Radomiu przy ul. Potkanowskiej 50, 26-600 Radom, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, Wydział VI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS: 0000085569, o kapitale akcyjnym 500.000 złotych (słownie: pięćset tysięcy) opłaconym w całości, posiadającą NIP:817-10-04-109, zwana w dalszej części Regulaminu „Organizatorem”.
2. Niniejszy Regulamin (zwany dalej „Regulaminem”) jest wiążący dla Organizatora oraz Uczestników Konkursu, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników Konkursu. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają jedynie charakter informacyjny. W razie jakichkolwiek rozbieżności decydujące znaczenie ma treść Regulaminu.
3. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy w szczególności od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych tj. z dnia 23 marca 2022 r. (Dz.U. z 2022 r. poz. 888 ze zm)
4. Konkurs nosi nazwę „Strefa prywatna na miarę. Projektuj z KOMANDOR”.
5. Konkurs jest ogłaszany i organizowany za pośrednictwem strony internetowej [www.komandor.pl/konkurs](http://www.komandor.pl/konkurs) (zwanej dalej „Stroną Konkursową”).
6. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
7. Udział w Konkursie jest anonimowy do rozstrzygnięcia Konkursu (imiona i nazwiska Laureatów opublikowane zostaną na Stronie Konkursowej i mediach społecznościowych Organizatora).
8. W celu wzięcia udziału w Konkursie, Uczestnik powinien we własnym zakresie uzyskać dostęp do stanowiska komputerowego lub urządzenia końcowego, z dostępem do Internetu.
9. Przystąpienie do konkursu jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu Konkursu, a tym samym zapoznaniem się z jego treścią, a Osoba, która przystąpiła do Konkursu jest związana warunkami niniejszego Regulaminu (dalej „Uczestnik”). Uczestnicy Konkursu są zobowiązani do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
10. Udział w Konkursie i udostępnienie związanych z udziałem danych jest całkowicie dobrowolne.

11. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu osób, które naruszyły w postanowienia niniejszego Regulaminu, a także osób które prowadzą działania sprzeczne z prawem, z dobrymi obyczajami, a w szczególności, gdy swym zachowaniem godzą w interesy lub prawa Organizatora lub osób trzecich.

12. Celem Konkursu jest wytypowanie i nagrodzenie tych trzech Uczestników, którzy w ocenie Jury uzyskają największą liczbę punktów za projekt (Zadanie konkursowe).

## II. HARMONOGRAM

1. Konkurs rozpoczyna się dnia 19.09.2022 roku o godz. 0:00:00.

2. Konkurs jest jednoetapowy.

3. Ostateczny termin rejestracji i przesyłania Projektów do pierwszego etapu Konkursu to 16.12.2022 roku godz. 23:59:59.

4. Ogłoszenie wyników Konkursu (lista Laureatów Konkursu) odbędzie się 16.01.2023 roku na Stronie Konkursowej.

5. Przesłanie projektu po terminie określonym w pkt. 3 lub podanie nieprawdziwych, niepełnych danych osobowych, albo nie podanie ich wcale, powoduje wykluczenie z konkursu.

## III. UCZESTNICY KONKURSU

1. Konkurs ma charakter otwarty i jest kierowany do wszystkich środowisk twórczych.

2. W Konkursie mogą brać udział pełnoletnie osoby fizyczne mające stałe miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i posiadające pełną zdolność do czynności prawnych oraz spełniające pozostałe warunki określone w niniejszym punkcie.

3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora, a także członkowie najbliższych rodzin tych osób. Przez członków najbliższej rodziny należy rozumieć: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców, krewnych i powinowatych drugiego stopnia oraz ich małżonków, a także osoby pozostające w stosunku przysposobienia lub mieszkające we wspólnym gospodarstwie domowym.

4. Uczestnikiem Konkursu nazywany jest każdy kto:

a. Zarejestruje się na Stronie Konkursowej, zaakceptuje Regulamin Konkursu i wyrazi zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora,

b. W terminie wskazanym w Regulaminie prześle do Organizatora za pośrednictwem Strony Konkursowej Projekt.

c. Spełnia warunki określone w pkt 1, niniejszego rozdziału i nie zachodzą przesłanki wyłączające z konkursu określone w pkt. 3.

5. W Konkursie mogą brać udział Zespoły Projektowe składające się maksymalnie z trzech osób spełniających kryteria opisane w punktach III.1-3 (każda osoba z osobna). Zespół Projektowy traktowany jest jako jeden Uczestnik Konkursu. Uczestnicy przy projekcie zespołowym powinni wskazać udział procentowy każdego Uczestnika. W przypadku braku wskazania udziału procentowego wkładu w przygotowanie projektu zakłada się równy udział procentowy wszystkich Uczestników.
6. Jeden Uczestnik Konkursu lub Zespół Projektowy może przesłać na konkurs maksymalnie dwa projekty, przy czym jeden Uczestnik lub Zespół Projektowy może wygrać tylko jedną nagrodę. W przypadku, gdy Uczestnik złożył projekt w Zespole Projektowym lub samodzielnie, to nie może następnie składać takiego samego lub podobnego projektu jako Uczestnik innego Zespołu lub jako samodzielny projekt.
7. Laureat to Uczestnik Konkursu, którego Projekt zostanie nagrodzony przez Jury (Komisję Konkursową) nagrodą główną lub jedną z dwóch nagród dodatkowych.
8. Każdy Uczestnik Konkursu otrzyma Godło, które będzie generowane w momencie rejestracji na Stronie Konkursowej i które musi być umieszczone na wszystkich planszach konkursowych wchodzących w skład Projektu. Godło to numer wygenerowany przez Organizatora podczas rejestracji na Stronie Konkursowej. W przypadku Zespołów Projektowych nadawane jest dla Projektu jedno wspólne Godło.

#### **IV. TEMAT KONKURSU**

1. Tematem Konkursu „Strefa prywatna na miarę. Projektuj z KOMANDOR” jest przygotowanie pracy konkursowej (Projektu) w postaci projektu sypialni z garderobą do 50 mkw z wykorzystaniem produktów marki Komandor.
2. Projekt musi zawierać co najmniej jedną zabudowę (i/lub) szafę (i/lub) garderobę (i/lub) systemy do zabudowy (i/lub) systemy przeszkleń Komandor oraz spełniać warunki techniczne określone w rozdziale VI Regulaminu.
3. Zgłaszany do konkursu Projekt może być zrealizowanym projektem wnętrza. Musi spełniać warunek określony w punkcie IV.2.
4. Pliki 3d (dxf/dwg) produktów Komandor Uczestnik otrzymuje po rejestracji w celu otrzymania Godła na Stronie Konkursowej na wskazanego przez siebie maila.
5. Przedstawiona w Projekcie sypialnia z garderobą ma być pomieszczeniem samodzielnym, funkcjonalnym, możliwym do zrealizowania w rzeczywistości.
6. Uczestnik Konkursu może zgłosić wyłącznie Projekt, który nie był wcześniej zgłaszany w innych konkursach pod rygorem wykluczenia z uczestnictwa w Konkursie.
7. Projekt nie może:
  - a. naruszać dobrych obyczajów,

b. naruszać praw osób trzecich, w tym praw autorskich.

8. Wytyczne dla Projektu:

- a. obowiązkowa strefa wypoczynku (sypialnia) z łóżkiem,
- b. obowiązkowa strefa przechowywania w formie szafy lub garderoby (jako dodatkowe pomieszczenie lub zintegrowane w ramach wspólnej przestrzeni z sypialnią).

## V. KRYTERIA OCENY

1. Przy ocenie Projektu będą brane pod uwagę w szczególności następujące kryteria:

- a. funkcjonalność,
- b. możliwość realizacji zaproponowanych rozwiązań,
- c. pomysłowość i walory estetyczne.

2. Przy ocenie zgłoszonych Projektów Komisja Konkursowa zwróci szczególną uwagę na kreatywne myślenie, wykorzystanie potencjału produktów Komandor i spójność stylistyczną.

3. Ocenie Komisji Konkursowej będą podlegały wszystkie prawidłowo – w myśl postanowień Regulaminu – zgłoszone Projekty.

## VI. WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Projekt musi spełniać następujące warunki techniczne:

- a) W skład projektu musi wchodzić 1-2 plasz zapisanych w formie elektronicznej (w formacie PDF lub jpg)
- b) Plansze mają mieć format B2 (70 x 50 cm)
- c) Plansze muszą być przesłane w formie do druku (300 dpi),
- d) 1 plansza może mieć maksymalnie 9 MB
- e) Plansze powinny zawierać rzut, przekrój oraz minimum trzy wizualizacje.
- f) Plansze mogą zawierać również opisy.
- g) W przypadku Projektów zrealizowanych plansze mogą zawierać zdjęcia zamiast wizualizacji
- h) Wszystkie plansze muszą być opatrzone Godłem.

2. W przypadku zgłaszania projektu przez Zespół Projektowy, na stronie musi zarejestrować się jedna osoba – Reprezentant Zespołu. Reprezentant Zespołu Projektowego zobowiązany jest przesłać dane wszystkich Członków Zespołu Projektowego na adres konkurs@komandor.pl

3. Dokonując zgłoszenia Projektu, Uczestnik oświadcza, że:

- a) jest autorem projektu i przysługują mu do niego, jako twórcy, prawa autorskie bez jakichkolwiek ograniczeń lub obciążeń na rzecz osób trzecich,

- b) wyraża zgodę na publikację i rozpowszechnianie Projektu na stronach internetowych związanych z Konkursem oraz jego Organizatorem,
- c) został poinformowany, że zakres projektu ma nie zawierać wizerunku osób, oraz że nie powinny znajdować się tam elementy ujawniające dane osobowe, wizerunek osób, a także inne poufne informacje.

4. Z chwilą przesłania Projektu, Uczestnik udziela Organizatorowi licencji wyłącznej na czas nieoznaczony do nagrodzonego Projektu (dalej zwanego również „Utworem”) bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na wszystkich znanych w dniu ogłoszenia konkursu polach eksploatacji, w szczególności na następujących polach eksploatacji:

- a. rozpowszechnianie w sieci Internet oraz w sieciach zamkniętych, przesyłanie przy wykorzystaniu środków przekazu obrazu, w szczególności wykorzystania na stronie internetowej Organizatora, kanałach social media należących do Organizatora,
- b. wykorzystanie projektu, we wszelkich materiałach promocyjno - reklamowych pod marką Organizatora,
- c. utrwalanie, zwielokrotnianie, kopiowanie, rozpowszechnianie całości lub części Utworu, za pomocą wszelkich technologii,
- d. zapisywanie, odtwarzanie, rozpowszechnianie, prezentowanie całości lub części Utworu, z użyciem komputerów, w tym w ramach sieci komputerowych,
- e. udzielanie dalszych wyłącznych i niewyłącznych licencji, odpłatnie lub nieodpłatnie, bez ograniczeń terytorialnych.

5. W przypadku zgłoszenia roszczenia osoby trzeciej uprawnionej z tytułu praw autorskich lub pokrewnych do projektu przesłanego przez Uczestnika Organizator zastrzega sobie prawo unieważnienia wyniku danego Uczestnika, a w szczególności prawo wystąpienia z żądaniem o zwrot Nagrody oraz żądaniem zwrotu wszelkich uzasadnionych kosztów poniesionych przez Organizatora w związku z naruszeniem przez Uczestnika praw osoby trzeciej.

## **VI. JURY**

1. W skład Jury Konkursu wchodzi osoby powołane przez Organizatora na czas trwania Konkursu:

- Rita Emilia Kozłowska, Komandor
- Anna Błaszczuk, pracownia ArteWizjon
- Agnieszka Pasieka-Adamek (pracownia Atoato, Przedsiębiorczy Architekt)
- Maciej Dańczura (Metr na Metr, Szkoleniowiec CAD Decor)
- Przemysław Szklarzewski (Archiday)

2. Pracami Jury kieruje Przewodnicząca – Rita Emilia Kozłowska.

3. Obrady Jury są tajne.

4. Jury podejmuje decyzje zwykłą większością głosów.
5. Jury decyduje o przyznaniu jednej Nagrody Głównej oraz dwóch Nagród Dodatkowych. Nagrodę główną otrzyma Uczestnik, który uzyska największą liczbę punktów.
6. Jury ma prawo do niepodawania uzasadnienia swoich werdyktów.
7. Decyzje Jury są ostateczne, nie przysługuje od nich odwołanie.

## VII. NAGRODY

1. W Konkursie przewidziane są 3 Nagrody. Nagrody mają postać:
  - a. Nagrody Głównej w postaci nagrody pieniężnej w kwocie 5.000,00 zł (słownie: pięć tysięcy złotych 00/100). Organizator przyzna w Konkursie jedną Nagrodę Główną;
  - b. Nagroda Dodatkowa I Stopnia w postaci nagrody pieniężnej w kwocie 2.000,00 złotych (słownie: dwa tysiące złotych, 00/100); Organizator przewidział w Konkursie jedną Nagrodę Dodatkową I Stopnia.
  - c. Nagroda Dodatkowa II Stopnia w postaci nagrody pieniężnej w kwocie 1.000,00 złotych (słownie: jeden tysiąc złotych, 00/100); Organizator przewidział w Konkursie jedną Nagrodę Dodatkową II Stopnia.
2. W przypadku, kiedy zgodnie z obowiązującymi przepisami, powstanie obowiązek pobrania od Uczestników podatku dochodowego od osób fizycznych, to do wartości Nagrody Głównej oraz Nagrody Dodatkowej I i II stopnia zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w kwocie stanowiącej 11,11 % wartości danej Nagrody. Laureat (zwycięzca) zgadza się, że kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej Nagrody.
3. Organizatorowi przysługuje prawo zaproszenia Laureata Nagrody Głównej na spotkanie w Centrali lub u lokalnego przedstawiciela marki Komandor na rynku, na którym działa Laureat.
4. Nagrodzone projekty może być wg uznania Organizatora promowany w mediach ogólnopolskich i mediach własnych KOMANDOR.
5. Nagroda Główna oraz Nagroda Dodatkowa I i II stopnia zostanie wypłacona na rachunek bankowy Laureata tej nagrody.
6. Nagroda przyznana Zespołowi Projektowemu przysługuje wszystkim członkom Zespołu Projektowego łącznie (nagrada nie jest przyznawana poszczególnym członkom Zespołu Projektowego z osobna).
7. Dane laureata Nagrody Głównej i dwóch laureatów Nagród Dodatkowych zostaną opublikowane do dnia 16.I.2023 r. na stronie: [www.komandor.pl](http://www.komandor.pl) oraz na mediach społecznościowych Organizatora, takich jak: Facebook .

8. Uczestnik, przystępując do Konkursu, wyraża zgodę na opublikowanie przez Organizatora swojego imienia, nazwiska oraz nadesłanego Projektu na Komandor.pl oraz na mediach społecznościowych Organizatora takich jak: Facebook, Instagram, Pinterest, LinkedIn
9. Organizator kontaktuje się z Laureatem Nagrody Głównej i Laureatami Nagród Dodatkowych za pośrednictwem skrzynki mailowej w celu potwierdzenia wygranej.
10. W przypadku, gdy laureat Nagrody Głównej lub Nagrody Dodatkowej w Konkursie nie odpowie w formie wiadomości mailowej do Organizatora (adres: [konkurs@komandor.pl](mailto:konkurs@komandor.pl)) w terminie do 15 dni od ogłoszenia Laureata i otrzymania maila od Organizatora, prawo do Nagrody wygaśnie.
11. Laureatowi Konkursu nie przysługuje prawo przeniesienia prawa do nagrody na osobę trzecią.
12. Uczestnicy Konkursu mają prawo do wykorzystywania informacji o udziale w Konkursie w celach promocyjnych.

## **VIII. REKLAMACJE**

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu Uczestnicy mogą zgłaszać Organizatorowi na piśmie w czasie trwania Konkursu lub nie później jak w ciągu 30 dni od dnia jego zakończenia, na adres Organizatora, z dopiskiem: „Strefa prywatna na miarę. Projektuj z KOMANDOR”. O zachowaniu terminu, o którym mowa w zdaniu poprzednim decyduje data nadania przesyłki w placówce pocztowej lub u kuriera.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika Konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
3. Reklamacje złożone po terminie lub w innej niż wskazana w pkt. 2 formie oraz niespełniające wymagań określonych powyżej, nie podlegają rozpoznaniu.
4. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, jednakże nie później niż w ciągu 21 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
5. Uczestnik zostaje powiadomiony o decyzji Organizatora listem poleconym wysłanym na adres podany w reklamacji w terminie 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.
6. W przypadku negatywnego sposobu rozpatrzenia reklamacji, Uczestnik uprawniony jest do skierowania sprawy na drogę postępowania sądowego.

## **IX. Ochrona danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator.
2. Administrator wyznaczył Pełnomocnika, z którym można skontaktować się listownie pod adresem korespondencyjnym: Komandor S.A. ul. Potkanowska 50, 26 -600 Radom lub elektronicznie na adres e-mail: [rodo@komandor.pl](mailto:rodo@komandor.pl).

3. Administrator przetwarzać będzie dane osobowe Uczestników zgodnie z ogólnym rozporządzeniem o ochronie danych (RODO) wyłącznie na potrzeby realizacji Konkursu, w szczególności w celu:
- a. rozstrzygnięcia Konkursu, przyznania i wydania Nagród Laureatom (art. 6 ust. 1 lit. b RODO), przez okres trwania Konkursu oraz do upływu przedawnienia roszczenia.
  - b. realizacji obowiązków w zakresie rachunkowości i podatków, w tym prowadzenie dokumentacji księgowo-podatkowej (art. 6 ust. 1 lit. c RODO), przez okres 5 lat liczone od końca roku, w którym została przyznana nagroda,
  - c. dochodzenia roszczeń i ochrony przed roszczeniami (art. 6 ust. 1 lit. F RODO), przez okres, aż do upływu terminu przedawnienia roszczenia.
  - d. publikacji danych Laureatów konkursu na podstawie zgody Uczestnika (art. 6 ust. 1 lit. a),
4. Dane osobowe Uczestników mogą zostać ujawnione: podmiotom powiązanim z Organizatorem oraz świadczącym pomoc przy obsłudze konkursu.
5. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia, wniesienia sprzeciwu lub wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych.
6. Uczestnikowi przysługuje prawo do cofnięcia zgody jednak nie wpłynie to na zgodność z prawem przetwarzania danych przed jej cofnięciem.
7. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
8. Organizator nie przetwarza danych w sposób zautomatyzowany i nie profiluje.
9. Uczestnik konkursu zgadza się na publiczne ujawnienie jego imienia, nazwiska w przypadku wyłonienia go przez Komisję Konkursową, jako jednego z trzech Laureatów w Konkursie. Wymienione dane mogą być na Stronie Konkursowej, wyłącznie w zakresie związanym z udziałem w niniejszym konkursie.

## **X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, z tym że zmiany Regulaminu nie mogą pogorszyć nabytych już praw Uczestników Konkursu.
2. Informacja o ewentualnych zmianach zostanie opublikowana na Stronie Konkursowej oraz stronie [www.komandor.pl/konkurs](http://www.komandor.pl/konkurs).
3. W zakresie nieuregulowanym w treści przedmiotowego Regulaminu znajdują zastosowanie odpowiednie przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu Cywilnego.



4. Ewentualne wątpliwości w zakresie interpretacji postanowień Regulaminu rozstrzygane są przez Organizatora, co nie wyłącza prawa Uczestnika Konkursu do dochodzenia roszczeń związanych z Konkursem przed sądami powszechnymi na zasadach ogólnych.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wpisanie przez Uczestników Konkursu nieprawidłowych danych osobowych.
6. Skierowanie przez Uczestnika sprawy na drogę sądową jest dopuszczalne po wyczerpaniu procedury reklamacyjnej, o której mowa w pkt. VIII Regulaminu. Wszelkie ewentualne spory mogące wyniknąć z niniejszego Konkursu podlegają rozstrzygnięciu przez właściwy Sąd Powszechny.
7. Przed wzięciem udziału w Konkursie Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z Regulaminem.
8. Regulamin wchodzi w życie z dniem 19 września 2022